

Aufgaben: Ganze Welten in kleinen Kartons ★

1. Buchstabierwettbewerb: Spielt in Vierergruppen. Ein Schüler aus der Gruppe ist Spielleiter. Er erhält als Einziger die Wortliste auf der Rückseite und wählt ein Wort aus, das die Mitspieler im Uhrzeigersinn buchstabieren müssen. Wer es schafft, das Wort richtig zu buchstabieren, darf seinen Marker um ein Feld weiterbewegen. Wer am Ende die meisten Wörter richtig hat, gewinnt.



Quelle: Doggygraph / Shutterstock.com

2. Puh, einige Wörter sind ganz schön knifflig. Schau dir die Wortliste aus dem Spiel an und ordne das richtige Wort der Definition zu. Achtung: Nicht für jedes Wort gibt es eine Erklärung!

1. _____ : Gegensatz zu digital, ohne elektronische Hilfe
2. das _____ : etwas, das einen hohen kulturellen Wert hat
3. _____ : grau und von Regenwolken verhangen
4. der _____ : der weit verbreitete Gedanken zu einer bestimmten Zeit
5. die _____ : der Ort, an dem man Spiele ausleihen oder antesten kann
6. der _____ : die Art und Weise, wie etwas funktioniert
7. die _____ : die Fähigkeit, etwas gut zu können
8. _____ : rätseln, tüfteln, herausfinden
9. die _____ : die Aufmerksamkeit für eine Sache
10. der _____ : das Stück von etwas Größerem

3. Erkläre in eigenen Worten die folgenden wichtigen Begriffe, die jeder Erfinder von Brettspielen kennen muss.

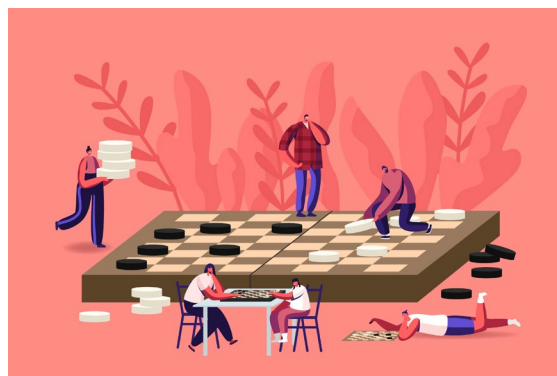
die Materialien:	
das Thema:	

4. Kreuze an, ob die folgenden Aussagen richtig (✓) oder falsch (✗) sind.

	✓	✗
Jedes Jahr werden zwischen 500 und 1000 neue Spiele weltweit erfunden.		
Brettspiele sind etwas für kleine Kinder.		
Es gibt über 200 Versionen des Mancala-Spiels.		
Buchautoren sind auch oft Spielautoren.		
Bei vielen Spielen lernt man, gemeinsam ein Ziel zu erreichen.		
Auch in Luxemburg gibt es Brettspielclubs.		

Wortliste: Buchstabierwettbewerb

die Konzentration	das Brettspiel	das Tablet
der Mechanismus	analog	mittlerweile
regnerisch	der Spielwarenladen	die Fertigkeit
der Bestandteil	überdauern	knobeln
die Spielautorinnen	der Zeitgeist	das Kulturgut
komponieren	die Universität	grundlegend
das Reaktionsvermögen	die Ausdrucksfähigkeit	die Ludothek



Quelle: vector / Shutterstock.com